

[Linux]

- [\[Forensic\] Collecte de données](#)
- [\[Forensic\] Artefacts](#)
- [\[Forensic\] Montage d'une image](#)
- [\[Forensic\] Récupération de masterkey LUKS dans la ram](#)

[Forensic] Collecte de données

Introduction

Avant votre analyse, il vous faudra collecter les données de votre disque ou votre périphérique. Vous pouvez effectuer une copie physique avec un bloqueur d'écriture de disque mais aussi lancer une distribution en live tel que **Tsurugi Linux** ou **Paladin Linux** pour monter les périphériques en lecture seule.

DD

```
sudo dd if=/dev/sdX of=tmp/myusb.raw bs=512M status=progress
```

Ou pour créer une image d'un système distant :

```
ssh root@192.168.122.33 "dd if=/dev/sda bs=512M" | dd of=/root/vm-debian.dd bs=512M
```

EWF Tools

Cette suite d'outils sur Linux permet de faire une copie bit à bit de votre périphérique au format E01.

Pour cela, lancez **ewfacquire** :

```
ewfacquire /dev/sd<X>
```

Tout un tas de question vous sera posé. Laissez par défaut pour la plupart mais faite en sorte de n'avoir qu'un seul segment si possible (c'est plus pratique après pour ne pas à avoir à gérer plusieurs fichiers).

Vous pouvez afficher les informations de votre nouveau conteneur :

ewfinfo myusb.E01

Vous pouvez aussi vérifier l'intégrité de votre conteneur :

ewfverify myusb.E01

[Forensic] Artefacts

Introduction

De nombreux artefacts sont consultables sur les systèmes Linux pour effectuer une analyse forensique.

```
remnux@remnux:~$ cat /etc/os-release
NAME="Ubuntu"
VERSION="14.04.2 LTS, Trusty Tahr"
ID=ubuntu
ID_LIKE=debian
PRETTY_NAME="Ubuntu 14.04.2 LTS"
VERSION_ID="14.04"
HOME_URL="http://www.ubuntu.com/"
SUPPORT_URL="http://help.ubuntu.com/"
BUG_REPORT_URL="http://bugs.launchpad.net/ubuntu/"
```

Artefacts

Liste d'artefacts

Artefacts	Descriptions
/etc/*-release	Informations sur l'OS et les numéros de version
/etc/issue	Informations sur l'OS et les numéros de version
/etc/issue.net	Informations sur l'OS et les numéros de version
/etc/timezone	Fuseau horaire
/etc/localtime	Fuseau horaire
/etc/passwd	Comptes utilisateurs

<code>/etc/group</code>	Groupes et membres
<code>/etc/shadow</code>	Mots de passe hashés des comptes utilisateurs
<code>/etc/sudoers /etc/sudoers.d</code>	Politiques sudo
<code>/etc/fstab</code>	Points de montages automatiques
<code>/etc/hostname</code>	Nom d'hôte de la machine
<code>/etc/hosts</code>	Résolution des noms de domaine
<code>/etc/network/interfaces</code>	Configuration réseau
<code>/etc/resolv.conf</code>	Configuration DNS
<code>/var/lib/networkmanager/internal</code>	Dernière IP attribuée au système
<code>/var/lib/networkmanager/NetworkManager.state</code>	Etat actuel du réseau, du wifi et de l'accès à internet sur le système
<code>/var/lib/networkmanager/seen-bssids</code>	Enregistre les BSSID wifi vus, mais pas nécessairement connectés
<code>/var/lib/networkmanager/timestamps</code>	Enregistre les baux DHCP
<code>/var/lib/dpkg/status</code>	Journaux d'évènements du gestionnaire de paquets DPKG (Debian / Ubuntu)
<code>/var/lib/dpkg/status</code>	Journaux d'évènements du gestionnaire de paquets RPM (Redhat)
<code>/var/lib/pacman/local</code>	Journaux d'évènements du gestionnaire de paquets PACMAN (Arch Linux)
<code>/var/log/apt/history.log</code>	Journaux d'évènements de ce qui a été installé avec le gestionnaire de paquets APT (Debian / Ubuntu)
<code>/var/log/apt/term.log</code>	Enregistre les sorties de terminal des commandes d'installations avec APT (Debian / Ubuntu)
<code>/var/log/yum.log*</code>	Contient les dates d'installation des paquets (Redhat)
<code>/var/log/dnf.log*</code>	Contient les dates d'installation des paquets dans un format difficile à lire (Redhat)

<code>/var/log/dpkg.log*</code>	Journaux d'évènements pour les paquets installés manuellement avec le gestionnaire de paquets DPKG (Debian / Ubuntu)
<code>/var/log/auth.log</code>	Connexions utilisateurs.
<code>/var/log/btmp</code>	Connexions échouées des utilisateurs.
<code>/var/log/faillog</code>	Connexions échouées des utilisateurs.
<code>/var/log/dmesg</code>	Périphériques matériels détectés par le kernel au démarrage.
<code>/var/log/journal/*</code>	Logs systèmes et services (remplaçant de syslog)
<code>/var/log/lastlog</code>	Dernières connexions pour chaque utilisateur.
<code>/var/log/syslog</code>	Logs systèmes et services.
<code>/var/log/wtmp /var/log/utmp</code>	Connexions réussies des utilisateurs.

Date d'installation du système

La méthode la plus sûre est de chercher la date de création du système de fichiers, en utilisant la commande suivante pour **EXT4** :

```
tune2fs -l /dev/sdb2 | grep -i "created"
```

Et la commande suivante pour **BTRFS** :

```
btrfs subvol show /mnt/evidence/ | grep -i "creation time"
```

Dernières extinctions

```
last -f /var/log/wtmp | grep shutdown
```

\$PATH

Le \$PATH contient les chemins vers tous les binaires exécutables. Vous pouvez afficher les chemins (*chroot* requis) :

```
echo $PATH
```

Vous pouvez aussi récupérer tous les binaires (applications), avec la commande suivante (*chroot* requis) :

```
for i in $(echo $PATH | tr -s ":" "\n"); do find $i/ -type f; done > apps.txt
```

Démarrages automatiques

Systemd

Vous pouvez consulter tous les fichiers **.service** ou **.target** ou **.socket** contenus dans les répertoires suivants :

- **/etc/systemd/system/**
- **/usr/lib/systemd/system**
- **/lib/systemd/system/**

Vous pouvez consulter les logs systemd dans le fichier **/var/log/syslog** .

Init

Sur les vieux systèmes, init était utilisé et non systemd. Les scripts exécutés au démarrage avec init sont situés dans **/etc/init.d** .

Cron

Les tâches crontab peuvent être vérifiées dans les répertoires suivants :

- **/etc/crontab/**
- **/var/spool/cron/crontabs/**

De plus, les tâches propres aux utilisateurs peuvent être consultées avec la commande suivante (*chroot* requis) :

```
crontab -l
```

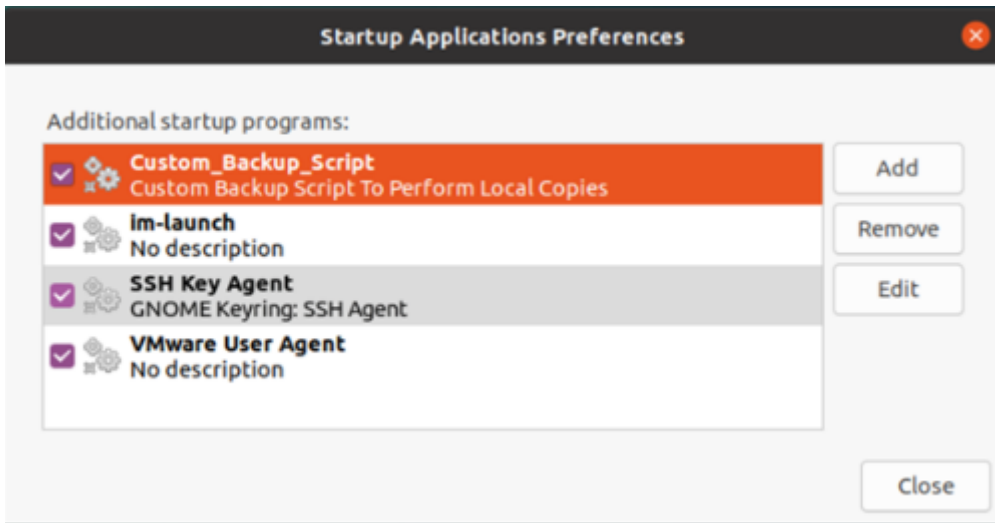
Profils shells

Ces fichiers de profil sont en réalité des scripts bash qui s'exécutent au démarrage de la session de l'utilisateur, ils sont exécutés dans l'ordre suivant :

- **/etc/profile**
- **~/.bash_profile**
- **~/.bash_login**
- **~/.profile**

GUI Startup Manager

Sur les environnements de bureau traditionnels (Gnome, KDE, XFCE), il est possible de configurer des applications de démarrage :



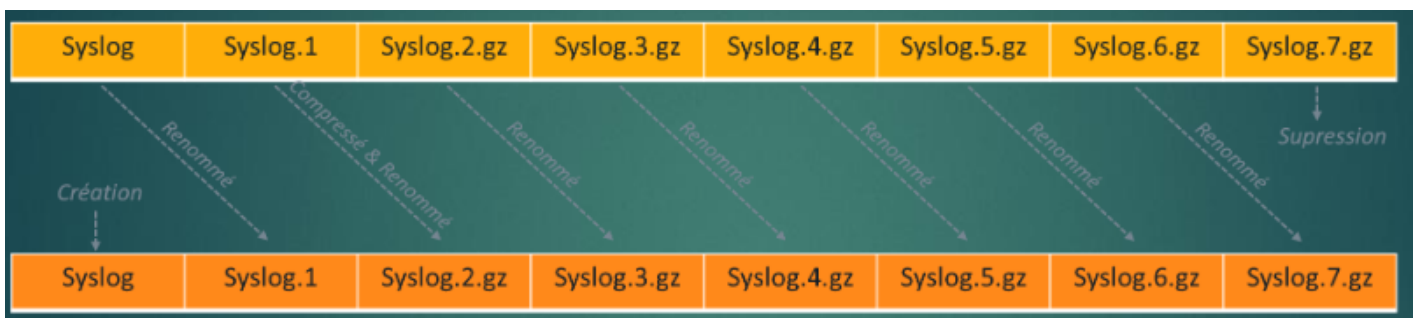
Vous pouvez les retrouver à l'emplacement `~/.config/autostart/` .

Logrotate

La configuration de Logrotate est disponible via le fichier `/etc/logrotate.conf` ou dans le dossier `/etc/logrotate.d/` . Voici la configuration par défaut :

- weekly : rotation hebdomadaire.
- rotate 4 : conserve 4 cycle de rotation.
- create : un nouveau fichier vide après chaque rotation.

Voici un schéma explicatif du fonctionnement de Logrotate :



Une tâche cron exécute quotidiennement logrotate, celle-ci est disponible à cet emplacement `/etc/cron.daily/logrotate` .

Les status et horodatages des rotations sont disponible à cet emplacement
`/var/lib/logrotate/status` .

Journaux d'évènements

Les logs au format texte sont en train d'être remplacés par des fichiers de base de données sur les systèmes Linux, ce qui les rend plus difficile à consulter.

Vous pouvez afficher les logins réussis avec l'horodatage pour les utilisateurs du système avec la commande suivante :

```
lastlog |pr -2 -t -s | column -t
```

Vous pouvez afficher les dernières connexions de l'utilisateur courant avec la commande suivante :

```
last -F
```

Vous pouvez consulter les logs d'un système distant avec **journalctl** :

```
journalctl --directory=/mnt/evidence/var/log/journal
```

Voici quelques options pour journalctl :

Commandes	Descriptions
<code>journalctl -o short</code>	Affichage de l'horodatage par défaut [ex: Aug 03 02:43:12]
<code>journalctl -o short-full</code>	Affichage de l'horodatage au format ANSI [ex: Wed 2022-08-03 02:43:12]
<code>journalctl -o short-iso</code>	Affichage de l'horodatage au format ISO [ex:2022-08-03T02:43:12-0700]
<code>journalctl -o short-unix</code>	Affichage de l'horodatage au format Integer [ex: 1659519792.935000]
<code>journalctl -o verbose</code>	Affiche le détail complets des champs
<code>journalctl --no-hostname</code>	Enlève le champ du nom d'hôte pour améliorer la lisibilité
<code>journalctl -a</code>	Affiche l'ensemble des champs des journaux
<code>journalctl -r</code>	Affiche les logs en sens inverse
<code>journalctl --list-boots</code>	Liste les démarrages
<code>journalctl -u <SERVICE>.service</code>	Information sur un service
<code>journalctl _UID=<UID></code>	Informations sur l'utilisateur (avec son id)
<code>journalctl -k grep -i USB</code>	Informations kernel sur les périphériques USB

Home

Les répertoires homes des utilisateurs contiennent généralement les artefacts les plus intéressants. Par défaut ils sont situés dans :

- **/home/<USER>** : Pour les utilisateurs
- **/root** : Pour le compte root

Voici des artefacts contenus dans les répertoires home qui pourraient vous intéresser :

Artefacts	Descriptions
.bashrc	Script exécuté à chaque nouvelle session shell. Il contient généralement la configuration du shell, des fonctions, des variables et les alias.
.bash_logout	Script exécuté à chaque fermeture du shell.

Bash_history

Ce fichier est présent dans le home de l'utilisateur et stocke les commandes exécutées par celui-ci.

Voici quelques éléments à prendre en considération:

- Il n'enregistre pas les horodatages par défaut (**\$HISTTIMEFORMAT**).
- Il peut être manipulé / modifié / supprimé.
- Il ne contient pas les commandes des shells en cours.
- Il peut être situé n'importe où sur le système (**\$HISTFILE**).
- En ajoutant un espace devant la commande, la commande n'est pas enregistrée (**\$HISTCONTROL**).
- Le fichier a une taille maximum et un nombre de ligne limité. (**\$HISTFILESIZE**) et (**\$HISTSIZ**).

Éléments récents

Sur un système avec un environnement de bureau, vous pouvez retrouver l'équivalent des jumplists pour windows via le fichier `~/.local/share/recently-used.xbel` :

```
<bookmark href="file:///home/nachlavel/Downloads/virtualbox-6.1_6.1.34-150636.1-Ubuntu-janny_and64.deb" added="2022-06-10T09:56:40Z" modified="2022-06-10T09:56:40Z" visited="1969-12-31T23:59:59Z">
  <info>
    <metadata owner="http://freedesktop.org">
      <mime:mime-type type="application/vnd.debian.binary-package"/>
      <bookmark:applications>
        <bookmark:application name="Firefox" exec="&apos;firefox %u&apos;" modified="2022-06-10T09:56:40Z" count="1"/>
      </bookmark:applications>
    </metadata>
  </info>
</bookmark>
```

Il s'agit d'un fichier "xml" contenant le nom des fichiers accédés avec l'interface graphique. Il inclut d'importantes informations telles que :

- Le nom du programme.
- La date et heure.
- L'emplacement et le nom du fichier.

Corbeille

Sur un système avec un environnement de bureau, vous pouvez retrouver la corbeille à l'emplacement `~/.local/share/Trash` . Cependant, seulement les fichiers supprimés avec l'interface graphique seront présents.

Deux sous répertoires sont à étudier :

- **files/** : Contenant le fichier original.
- **info/** : Contenant les informations de suppression (date et chemin).

Navigateurs internet

Voici les emplacements des profils utilisateurs selon les navigateurs :

Navigateur	Chemin
Firefox	<code>~/.mozilla/Firefox/</code>
Chrome	<code>~/.config/google-chrome/</code>
Opera	<code>~/.config/opera/</code>
Vivaldi	<code>~/.config/vivaldi/</code>

Timeline

Pour générer une timeline sur les évènements passés sur un système de fichiers, plusieurs solutions s'offrent à vous :

- La super timeline plaso avec **log2timeline** (lente à générer mais très performante).
- La timeline de **sleuthkit** (rapide à générer).

Sleuthkit

Pour générer une timeline avec sleuthkit, commencez par créer un bodyfile :

```
tsk_gettimes -m image.E01 > bodyfile
```

Chaque ligne contient les informations suivantes :

MD5|nom|inode|mode_en_chaine|UID|GID|taille|atime|mtime|ctime|crtime .

Voici le détail des informations :

- **MD5** : MD5 du fichier.
- **nom** : Chemin complet du fichier.
- **inode** : Identifiant unique du fichier dans le système de fichiers.
- **mode** : Permissions UNIX.
- **UID** : Identifiant de l'utilisateur propriétaire du fichier.
- **GID** : Identifiant du groupe propriétaire du fichier.
- **taille** : Taille du fichier.
- **atime** : Heure du dernier accès au fichier.
- **mtime** : Heure de la dernière modification du fichier.
- **ctime** : Heure du dernier changement de métadonnée du fichier.
- **crtime** : Heure de création du fichier.

Voici un exemple de ce à quoi ressemble le bodyfile :

```

machiavel@ubuntu: ~/Desktop
machiavel@ubuntu:~/Desktop$ tsk_gettimes -n USB.E01
c92ee1c3a5d73065f8eff07d34e02e3|vol4/lost+found|11|d|drwx-----|0|0|16384|1654855935|1654855935|1654855935|1654855935
d8719eb6af00864337ecbb21614ab48|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics|131073|d|drwx-xr-x|0|0|4096|1654875664|1654875664|1654875664|1654875664
ea883b8120555ff9db41c20f2c63017|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_PL.pdf|131074|r|rrw-r--r--|0|0|102|1654
75665|1654875156|1654875156|1654856689
0de8adb9c9d21a2a5db9f80043a7953|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_ES.pdf|131075|r|rrwxr--r--|0|0|14578894
1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
06df4177c96d28a56c6d5b9a7e092da|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_FR.pdf|131076|r|rrwxr--r--|0|0|13111716
1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
5f56fa60fbdd30559cea64ae95a5a8b|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_DE.pdf|131077|r|rrwxr--r--|0|0|12913707
1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
b9ef0675059c32e30da6ab66c0c8682|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_EN.pdf|131078|r|rrwxr--r--|0|0|13403812
1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
0d604ad35cd794536c27255bb5e35e6|vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_IT.pdf|131079|r|rrwxr--r--|0|0|18619937
1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
10c773eb038f92a341a6993e561cc99|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers|8193|d|drwxr-xr-x|0|0|4096|1654875867|1654856689|1654856689|165485668
80f507f743331657d086cdd051ea520|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1600x1200|12|d|drwxr-xr-x|0|0|4096|1654875867|1654856689|1654856689|1
54856689
530ad58bc2df1a113735b369109ce96|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1600x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&ciripack_left_EN.png|13|r|r
wxr--r--|0|0|2596885|1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
d56b211ed2e63f4bdd5d1908c8075a|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1600x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&ciripack_right_EN.png|14|r|
rwxr--r--|0|0|2712771|1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
0e8d65b03b7cbe542756ed55b41ef7|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1080|15|d|drwxr-xr-x|0|0|4096|1654875867|1654856689|1654856689|1
54856689
720f6fe0a8596d12428544b4250350f|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1080/dual_monitor_wallpapers_geralt&ciripack_left_EN.png|16|r|r
wxr--r--|0|0|2814468|1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
b1bcdfaa86f4c467fe07826e4b626f5|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1080/dual_monitor_wallpapers_geralt&ciripack_right_EN.png|17|r|
rwxr--r--|0|0|2905003|1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
cfc0c0aeb694ecb5b3be463d952c3f4|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1200|18|d|drwxr-xr-x|0|0|4096|1654875867|1654856689|1654856689|1
54856689
dc747cfb5c2a956e3596604aee4c4bc|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&ciripack_left_EN.png|19|r|r
wxr--r--|0|0|2979756|1654856689|1654856689|1654856689|1654856689
eed079050cac707ef7e28d0fa9c165f0|vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&ciripack_right_EN.png|20|r|
rwxr--r--|0|0|3104401|1654856689|1654856689|1654856689|1654856689

```

Ensuite, il vous faut convertir votre timeline en CSV :

```
mactime -b bodyfile > timeline.csv
```

Voici à quoi ressemble le fichier CSV généré :

```
machlavel@ubuntu: ~/Desktop
machlavel@ubuntu:~/Desktop$ mactime -b bodyfile -d -l hour timeline_index.csv
Date,Size,Type,Mode,UID,GID,Meta,File Name
Fri Jun 10 2022 03:12:15,16384,macb,d/drwx-----,0,0,11,"vol4/lost+found"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,102,...b,r/rw-r--r--,0,0,131074,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_PL.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,4096,m.cb,d/drwxr-xr-x,0,0,12,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1600x1200"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,2596885,macb,r/rwxr--r--,0,0,13,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1600x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&cl
ri_pack_left_EN.png"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,4096,...b,d/drwxr-xr-x,0,0,131073,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,102,...b,r/rw-r--r--,0,0,131074,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_PL.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,14578894,macb,r/rwxr--r--,0,0,131075,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_ES.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,13111716,macb,r/rwxr--r--,0,0,131076,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_FR.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,12913707,macb,r/rwxr--r--,0,0,131077,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_DE.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,13403812,macb,r/rwxr--r--,0,0,131078,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_EN.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,18619937,macb,r/rwxr--r--,0,0,131079,"vol4/the_witcher_3_blood_and_wine_comics/The_Witcher_Killing_Monsters_Comic_IT.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,2712771,macb,r/rwxr--r--,0,0,14,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1600x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&cl
ri_pack_right_EN.png"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,4096,m.cb,d/drwxr-xr-x,0,0,15,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1080"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,2814468,macb,r/rwxr--r--,0,0,16,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1080/dual_monitor_wallpapers_geralt&cl
ri_pack_left_EN.png"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,4096,m.cb,d/drwxr-xr-x,0,0,16385,"vol4/the_witcher_3_wallpapers"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,2905003,macb,r/rwxr--r--,0,0,17,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1080/dual_monitor_wallpapers_geralt&cl
ri_pack_right_EN.png"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,4096,m.cb,d/drwxr-xr-x,0,0,18,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1200"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,2979756,macb,r/rwxr--r--,0,0,19,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&cl
ri_pack_left_EN.png"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,3104401,macb,r/rwxr--r--,0,0,20,"vol4/the_witcher_3_hearts_of_stone_wallpapers/1920x1200/dual_monitor_wallpapers_geralt&cl
ri_pack_right_EN.png"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,1059660,macb,r/rwxr--r--,0,0,21,"vol4/the_witcher_3_papertoys/Witcher 3 Wild Hunt, The - papertoy Ciri.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,1129666,macb,r/rwxr--r--,0,0,22,"vol4/the_witcher_3_papertoys/Witcher 3 Wild Hunt, The - papertoy Eredin.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,942914,macb,r/rwxr--r--,0,0,23,"vol4/the_witcher_3_papertoys/Witcher 3 Wild Hunt, The - papertoy Geralt.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,905516,macb,r/rwxr--r--,0,0,24,"vol4/the_witcher_3_papertoys/Witcher 3 Wild Hunt, The - papertoy Leshy.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,1054665,macb,r/rwxr--r--,0,0,25,"vol4/the_witcher_3_papertoys/Witcher 3 Wild Hunt, The - papertoy Triss.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,1376352,macb,r/rwxr--r--,0,0,26,"vol4/the_witcher_3_papertoys/Witcher 3 Wild Hunt, The - papertoy Yennefer.pdf"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,1119194,macb,r/rwxr--r--,0,0,27,"vol4/the_witcher_3_wallpapers/Witcher 3 Wild Hunt, The - wallpaper 1.jpg"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,979349,macb,r/rwxr--r--,0,0,28,"vol4/the_witcher_3_wallpapers/Witcher 3 Wild Hunt, The - wallpaper 2.jpg"
Fri Jun 10 2022 03:24:49,1019487,macb,r/rwxr--r--,0,0,29,"vol4/the_witcher_3_wallpapers/Witcher 3 Wild Hunt, The - wallpaper 3.jpg"
```

Plaso

Tout d'abord créez votre bodyfile :

```
log2timeline.py --storage_file <bodyfile> <image.E01>
```

Le fichier de sortie est une base de donnée SQLite.

Puis transformez votre bodyfile en timeline :

```
psort -w <timeline> <bodyfile>
```

Visualiseurs

Une fois la timeline générée, il faut utiliser des outils de visualisation pour effectuer une analyse. Pour cela, vous pouvez utiliser :

- **Timesketch** (<https://timesketch.org/>)
- **Timeline Explorer** (Eric Zimmerman)
- **Glogg** (<http://glogg.bonnefon.org/index.html>)

[Forensic] Montage d'une image

Introduction

Pour effectuer votre analyse sous Linux, vous aurez besoin d'outils. Vous allez voir comment monter des conteneurs au format E01 (inclus Windows et Linux) et des images faites avec dd.

Manuel

Conteneur EWF (E01)

Tout d'abord, utilisez `ewfmount` pour monter le disque (installez **ewftools** au préalable) :

```
sudo ewfmount 'windows_or_linux_container.E01' /mnt/ewf/
```

Cette opération aura pour conséquence de monter le disque dans **/mnt/ewf**, vous pourrez ensuite monter les partitions une à une.

Vous pouvez analyser les partitions avec **fdisk** et relevez à quel secteur commence votre partition pour calculer l'offset :

```
sudo fdisk -l /mnt/ewf/ewf1
```

Utilisez **mount** en saisissant le secteur de début multiplié par la taille de secteur (souvent 512) :

```
sudo mount -o ro,norecovery,offset=$((512*239616)) /mnt/ewf/ewf1 /mnt/evidence/
```

Cette commande aura pour effet de monter la partition dans **/mnt/evidence** en lecture seule.

Si vous souhaitez utiliser **xmount** pour définir un fichier de cache :

```
sudo xmount --in ewf 'windows.E01' --cache cache.cc --out /mnt/evidence/
```

Si vous souhaitez utiliser **xmount** pour créer un vmdk (VMware) à partir du conteneur :

```
sudo xmount --in ewf 'windows.E01' --cache cache.cc --out vmdk /mnt/c/Users/Elie/Documents/VM/
```

Image DD

Pour monter une image faite avec DD avec une partition de loopback, on peut utiliser **losetup** :

```
sudo losetup -f -P '/media/ewf/Alienware.dd'
```

Pour détacher le périphérique :

```
sudo losetup -d /dev/loop0
```

[Forensic] Récupération de masterkey LUKS dans la ram

Introduction

Cette page présente une méthode pour obtenir une clé de récupération d'une partition chiffrée LUKS (systèmes Linux) à partir de la RAM.

Manuel

Tout d'abord utilisez aeskeyfind pour extraire toutes les clés AES 128 et 256 de l'image de la ram :

```
aeskeyfind 'Kali_5.18.0-kali5-amd64.dmp' > all-aes-keys.txt
```

Retirez les clés AES 128 bits car seules les clés AES 256 bits sont intéressantes (juxtaposition de deux clés 256 pour faire une clé 512 qui correspond à la taille d'une clé LUKS).

Inversez le sens des clés :

```
tac 'all-aes-keys.txt' | tr -d "\n" | fold -w 128 > KEYS.txt
```

Mettez chaque combinaison de clés dans un fichier MK (MasterKey) :

```
k=1 ; while read i ; do echo $i | xxd -r -p > ./MK$k ; k=$((k+1)); done < KEYS.txt
```

Testez chaque possible MasterKey sur la partition chiffrée :

```
for i in MK* ; do sudo cryptsetup luksAddKey --master-key-file=$i /dev/loop0p3 ; done
```

Vous pouvez **echo MK\$i** pour afficher le fichier testé.

Puis déverrouillez la partition :

```
sudo cryptsetup luksOpen /dev/loop0p3 BIM
```